

TP Pendule balistique

a) Principe

En 1742, Benjamin Robins mit au point le pendule balistique. Ce dispositif a pour but de mesurer la vitesse d'une balle de fusil. Le projectile de masse m est lancé vers un pendule de masse M initialement immobile. En pénétrant dans le pendule, le projectile fait monter l'ensemble d'une hauteur h . Il est alors possible de déterminer la vitesse initiale du projectile en mesurant la valeur de h .

La quantité de mouvement avant le choc vaut:

$$(1) \quad \mathbf{p} = m \cdot \mathbf{u}$$

Immédiatement après le choc la quantité de mouvement vaut :

$$(2) \quad \mathbf{p}' = (m+M) \cdot \mathbf{V}$$

La **quantité de mouvement sera conservée lors du choc mou** où la masse m va s'encaster dans le pendule de masse M .

Comme $p=p'$ on obtient:

$$(3) \quad \mathbf{u} = \frac{(m+M) \cdot \mathbf{V}}{m}$$

L'énergie cinétique de l'ensemble $m+M$ immédiatement après la collision se transforme en énergie potentielle gravitationnelle lorsque l'ensemble atteint une hauteur resp. un angle θ maximal.

La hauteur atteinte vaut :

$$(4) \quad \mathbf{h} = L - L \cdot \cos\theta = L (1 - \cos\theta)$$

La conservation de l'énergie donne :

$$(5) \quad \frac{1}{2} \cdot (m + M) \cdot V^2 = (m + M) \cdot g \cdot h$$

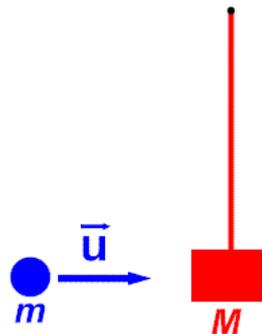
En simplifiant et en appliquant (4) et (3) on a

$$V = \sqrt{2gL(1 - \cos\theta)}$$

et finalement

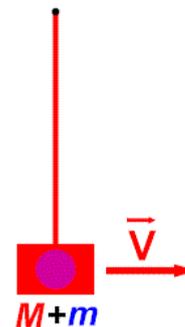
$$(F) \quad \mathbf{u} = \frac{m+M}{m} \sqrt{2gL(1 - \cos\theta)}$$

1



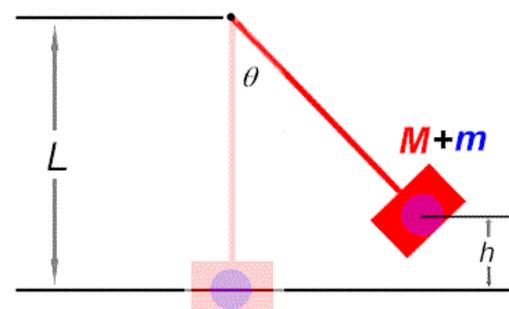
Le projectile se dirige vers le pendule à une vitesse horizontale de grandeur u .

2



Le projectile a été ralenti par le pendule et l'ensemble possède alors une vitesse horizontale de grandeur V .

3



Robert Foy
1999

L'ensemble atteint une hauteur maximale h (en s'immobilisant pendant un bref instant) avant de redescendre.

Rem : Dans le cas (3) du choc élastique le pendule monte avec sa masse propre M sans bille.

